





Coltivare la creatività (anche) attraverso le tecnologie digitali

L'approccio dell'apprendimento creativo

26 settembre 2024 dalle ore 15 in diretta streaming sul <u>canale YouTube del CPT di Bologna</u>

Incontro con Mitchel Resnick e Carmelo Presicce.

Intervista **Veronica Ceruti**, direttrice Area educazione, istruzione e nuove generazioni

Mitchel Resnick si occupa da anni di ricerca sull'apprendimento presso il MIT Media Lab di Boston, dove ha acquisito fama internazionale per aver guidato il gruppo che ha sviluppato Scratch, piattaforma di programmazione dove bambini/e programmano e condividono storie

interattive, giochi e animazioni. Resnick ha co-fondato il progetto **Computer Clubhouse**, una rete mondiale di centri doposcuola dove i giovani delle comunità a basso reddito imparano a esprimersi in modo creativo con le nuove tecnologie.

Carmelo Presicce, assistente e ricercatore presso il MIT nel team di ricerca guidato da Resnick, si focalizza sulla progettazione e la facilitazione di esperienze di apprendimento creativo per bambine/i e personale educativo.

